

Подвижные игры по ПДД для младших, средних, старших и подготовительных групп.



1. Подвижная игра для младших групп «Воробушки и автомобили»

Ход игры:

Когда поднято изображение воробушка – начинаются двигаться «Воробушки», когда изображение автомобиля – начинают движение «Автомобили». Дети бегают по площадке, стараясь не мешать друг другу. Выигрывает та команда, которая не сделает ни одной ошибки.

Правила:

1. Игра начинается по сигналу воспитателя.
2. Когда поднято изображение воробушка – двигаются дети-воробушки.
3. Когда поднять изображение автомобиля – двигаются дети-автомобили.

2. Подвижная игра для средних групп «Веселый трамвайчик»

Ход игры:

Воспитатель.

Мы веселые трамвайчики,

Мы не прыгаем, как зайчики,

Мы по рельсам ездим дружно.

Эй, садись к нам, кому нужно!

Дети делятся на две команды: одна – трамвайчики, водитель трамвая держит в руках обруч, вторая – пассажиры, они занимают свои места на остановке.

Каждый трамвай может перевезти только одного пассажира, который занимает место сбоку от обруча держась за него, как за поручень. Конечная остановка – на противоположной стороне зала или стадиона.

3. Подвижная игра для старших групп «Передай жезл»

Ход игры:

Играющие выстраиваются в круг. Жезл регулировщика передаётся игроку слева. Обязательное условие: принимать жезл правой рукой, переложить в левую и передать другому участнику. Передача идёт под музыку. Как только музыка прерывается, тот, у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и называет любое правило дорожного движения (или дорожный знак).

Замешкавшийся или неверно назвавший дорожный знак выбывает из игры. Побеждает последний оставшийся игрок.

4. Подвижная игра для подготовительных групп «Грузовики»

Ход игры:

Играющие делятся на команды.

Первые участники команд держат в руках руль, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники обегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

